

Реєстраційна картка НДДКР

Державний реєстраційний номер: 0120U103407

Відкрита

Дата реєстрації: 24-07-2020

Статус виконавця: 17 - головний виконавець



1. Загальні відомості

Підстава для проведення робіт: 43 - власна ініціатива (якщо робота виконується з власної ініціативи за кошти виконавця НДР або безкоштовно)

КПКВК:

Напрямок фінансування: 2.2 - прикладні дослідження і розробки

Джерела фінансування

7706 - безплатно (договір про науково-технічне співробітництво, тощо)

Загальний обсяг фінансування (тис. грн.): 0

У тому числі по роках (тис. грн.):

Рік	Фінансування
-----	--------------

2. Замовник

Назва організації: Сумський державний університет

Код ЄДРПОУ/ІПН: 05408289

Адреса: вул. Римського-Корсакова 2, м. Суми, Сумський р-н., Сумська обл., 40007, Україна

Підпорядкованість: Міністерство освіти і науки України

Телефон: 380542334058

E-mail: kanc@sumdu.edu.ua

WWW: <https://www.sumdu.edu.ua/>

3. Виконавець

Назва організації: Сумський державний університет

Код ЄДРПОУ/ІПН: 05408289

Підпорядкованість: Міністерство освіти і науки України

Адреса: вул. Римського-Корсакова 2, м. Суми, Сумський р-н., Сумська обл., 40007, Україна

Телефон: 380542334058

E-mail: kanc@sumdu.edu.ua

WWW: <https://www.sumdu.edu.ua/>

4. Співвиконавець

5. Науково-технічна робота

Назва роботи (укр)

Застосування технологій games learning, blended learning, віртуальної та доповненої реальності в навчальному процесі

Назва роботи (англ)

Application of games learning, blended learning, virtual and augmented reality technologies in the educational process

Мета роботи (укр)

Розроблення моделі організації навчальної діяльності студентів з використанням технологій та засобів games learning, blended learning, віртуальної та доповненої реальності, її апробація в навчальному процесі

Мета роботи (англ)

Development of a model for organizing students' learning activities using technologies and tools games learning, blended learning, virtual and augmented reality, its approbation in the learning process

Пріоритетний напрям науково-технічної діяльності:

Стратегічний пріоритетний напрям інноваційної діяльності: Розвиток сучасних інформаційних, комунікаційних технологій, робототехніки

Вид роботи: 48 - прикладна

Очікувані результати: Методичні документи

Галузь застосування: НАРОДНА ОСВІТА. ПЕДАГОГІКА

6. Етапи виконання

Номер	Початок	Закінчення	Звітний документ	Назва етапу
1	07.2020	06.2025	Остаточний звіт	Застосування технологій games learning, blended learning, віртуальної та доповненої реальності в навчальному процесі

7. Індекс УДК тематичних рубрик НТІ

Коди тематичних рубрик НТІ: 14.01.11, 14.01.76, 14.01.87.11

Індекс УДК: 37:001.12/.18, 37.001.76, 37.001.12/.18:004

8. Заключні відомості

Керівник організації:

Васильєв Анатолій Васильович (к. т. н., професор)

Керівники роботи:

Базиль Олена Олександрівна (к. ф.-м. н.)

Відповідальний за подання документів: Остапова О.П. (Тел.: +38 (054) 233-41-08)

Керівник відділу реєстрації наукової діяльності
УкрІНТЕІ



Юрченко Т.А.